

Installeren en gebruik MAPS.ME inclusief waypoints (Iphone)

Zoek via de App-Store MAPS.ME op en installeer deze op je Iphone.

Waypoints.

Om voor de hulpdiensten snel je positie/locatie in het duin/bos te bepalen zijn er een groot aantal waypoints beschikbaar die je daarvoor kunt gebruiken.

Deze waypoints zijn de posities van bijvoorbeeld de paalnummers van de ATB-route, banken, ANWB paddenstoelen, wegen en paden etc. In totaal zijn er veertien groepen gemaakt, verdeeld per gebied Schoorl, Bergen, Egmond of Castricum.

Je kunt de waypoints op twee manieren op je mobiel activeren.

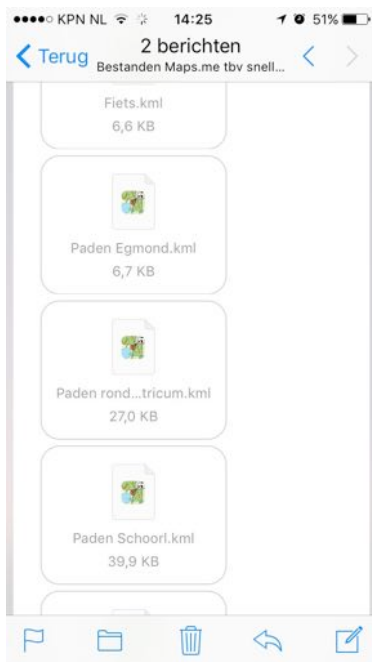
1. Via Dropbox (voorkeur).

Ga met je mobiel naar je eigen Dropbox en importeer de bestanden.

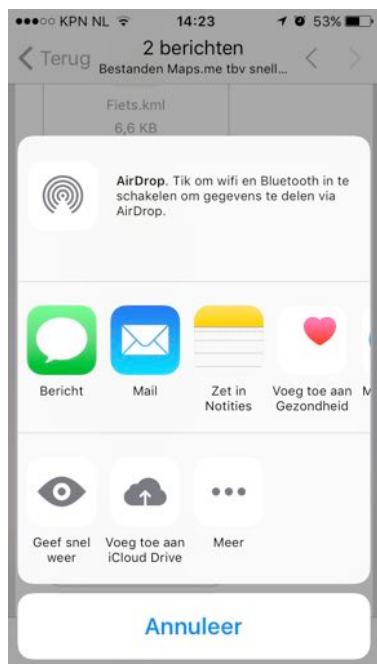
2. Via mail.

Download de bestanden op je computer en stuur ze per mail naar jezelf om ze vanuit je email te importeren. Je e-mailaccount moet dan wel op je mobiel geactiveerd zijn.

Start op je mobiel je e-mail op en ga naar het ontvangen e-mailbericht met de waypoint-bestanden in de bijlagen.



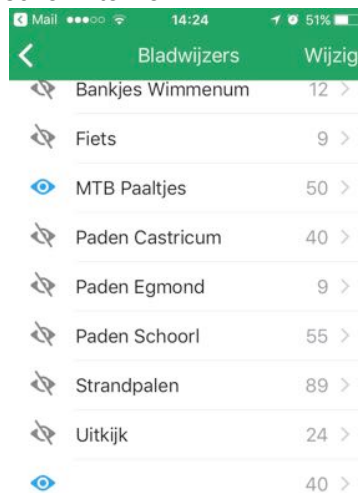
Het principe van het installeren van de waypoint-bestanden is hetzelfde. In alle gevallen moet je het betreffende bestand via het beeldscherm van je iPhone activeren. Je klikt (drukt) op het betreffende bestand net zo lang op het scherm, totdat je het onderstaande scherm ziet.



Scroll de middelste balk naar links, totdat je het onderstaande scherm ziet.

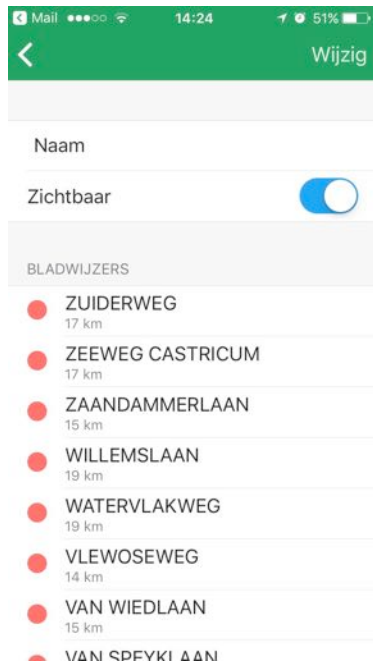


Druk op de groene knop Importeer met maps.me. Daarna krijg je het onderstaande scherm te zien

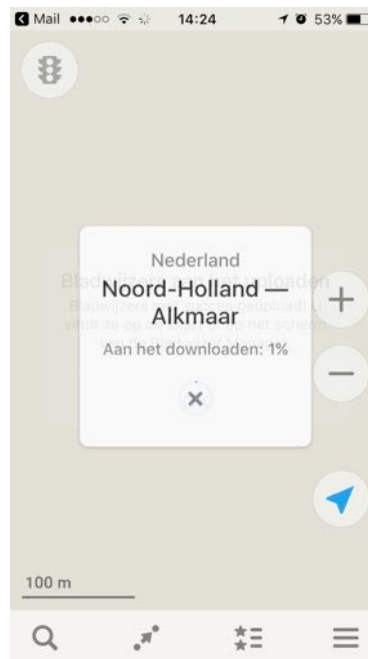


Bladwijzers uit andere bronnen kunnen worden geïmporteerd en weergegeven in de MAPS.ME app. Open KML/KMZ bestand met opgeslagen speldjes uit mail, Dropbox of weblink.

Zie in dit geval de onderste import (Blauw icoontje zonder omschrijvingstekst eindigend met 40).
Open deze regel door erop te klikken.
Hierna zie je het onderstaande scherm

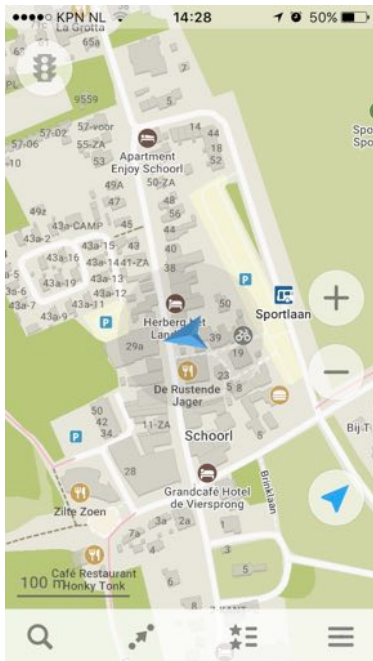


Geef de Import een gewenste naam door op wijzigen te klikken en bepaal of je de waypoints standaard op de kaart wilt hebben staan of dat je ze later activeert op het moment dat je ze nodig hebt. Sluit hierna de import. Hierna zal de eerste keer de benodigde kaart eenmalig worden gedownload (kan ook zijn dat dit reeds is gebeurd).

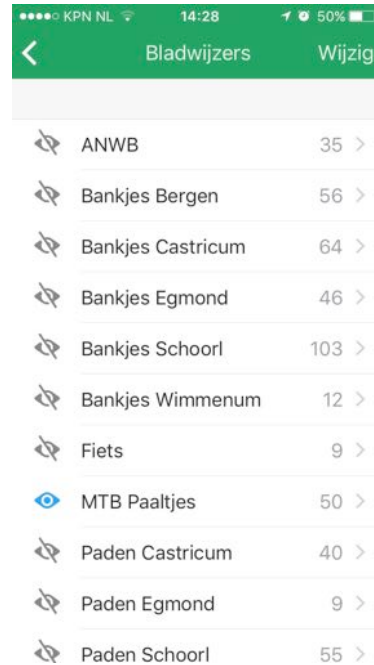


Herhaal deze stappen totdat alle bestanden zijn geïmporteerd en zijn voorzien van een bestandsnaam in Maps.me. Bepaal ook welke gegevens je standaard zichtbaar wilt hebben. Sluit hierna Maps.me af en open Maps.me opnieuw om de navigatie voor de eerste keer te gebruiken.

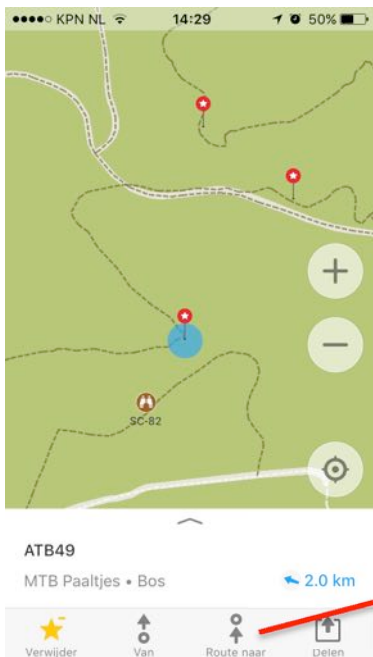
Hieronder zie je het beginscherm.



Druk op de knop met **2 sterretjes incl. 3 streepjes** aan de rechterkant.

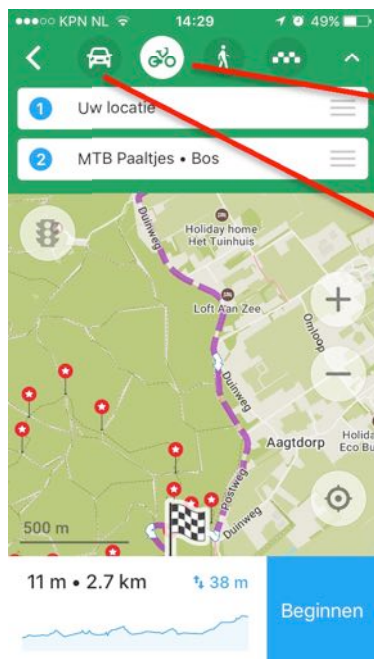
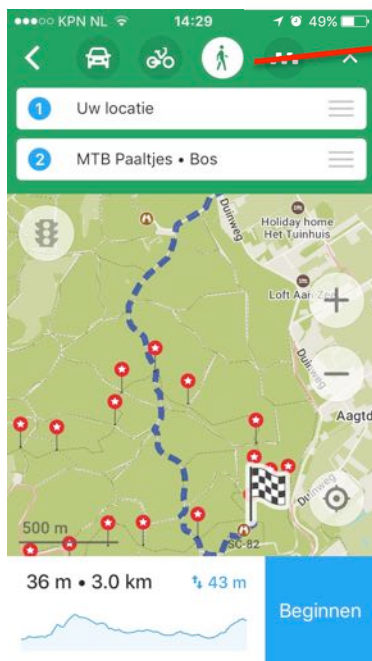


Selecteer de map met gewenste waypoints en kies het gewenste waypoint.



In dit geval is er gekozen voor ATB 49 en klik op de knop **route naar**.

Daarna rekt maps.me de snelste route over de wandelpaden uit (**knop met wandelaar**)

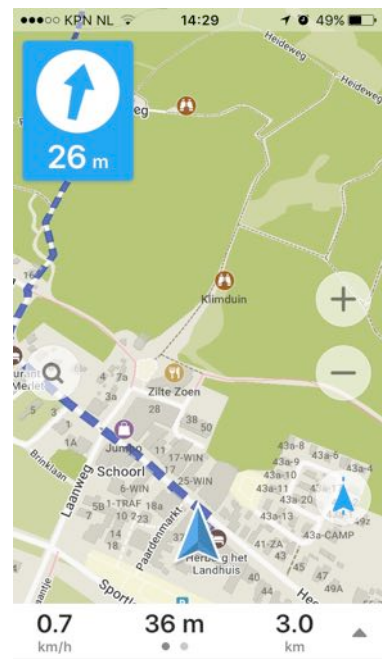


Selecteer de **fiets knop** als de snelste route over de fietspaden gewenst is.

Selecteer de **auto knop** als de snelste route via de weg gewenst is.



Druk daarna op de knop **beginnen** en de navigatie wijst je de snelste weg.



Succes!